



6. kolozsvári  
magyar napok

# L. KMN AMATŐR TOLLASLABDA BAJNOKSÁG

Kolozsvár • 2015. augusztus 23.

## A tollaslabda szabályai

### A JÁTÉKTÉR

A tollaslabdázás játéktere (a pálya) téglalap alakú terület, melynek befoglaló főméretei: 13,40 x 6,10 m. Az ábra szerinti vonalazás 40 mm vonalvastagsággal és fehér vagy a padló színétől elütő színnel kell hogy készüljön. A versenyszerű tollaslabdázás ma már kizárólag fedett pályákon (teremben) folyik, szabadidősport céljára azonban létesíthető pálya szabadterén is, ahol azonban ügyelni kell arra, hogy lehetőleg szélmentes helyen, sík területen készüljön.

### A HÁLÓ ÉS A HÁLÓTARTÓ OSZLOPOK

A tollaslabdapálya tartozéka a háló, a hálótartó oszlopokkal. A hálótartó oszlopoknak a pálya felezővonalára és a páros pálya oldalvonalai találkozási pontjain kell állniuk. Az oszlopok hossza 1,55 m, anyaguk fa vagy fém, megfelelő szilárdságúak ahhoz, hogy a hálót az előírt magasságban és feszességgel megtartsák.

A háló sötét színű, vékony fonalból egyenletes szemsűrűséggel, 15-20 mm szemnagysággal készül 760 mm szélességgel. felső szélén áthajtottan 75 mm széles fehér szalag, mely a feszítőkötelet is körbeveszi. A háló felső szélének a játéktér felületétől számítva a játéktér középvonalára fölött 1,524 m az oldalvonalak fölött 1,55 m magasságban kell lennie.

A sportkereskedelemben kapható hálók és hálótartó oszlopok fenti feltételeknek megfelelnek, az oszlop esetleges házilag előállításánál pedig törekedni kell arra, hogy megfeleljenek.

### A LABDA

A labda alapvetően kétféle kivitelű lehet, vagy eredeti tollakból (16 db) készül, vagy műanyagból. Súly legfeljebb 5,50 gramm lehet, műanyag labda esetében max. 10% eltéréssel, repülési tulajdonságaik azonban meg kell hogy egyezzenek. Ennek ellenőrzése úgy történhet, hogy a labdát az alapvonalról alsó tenyeres ütéssel, az oldalvonalakkal párhuzamosan megütve annak a túlsó alapvonal előtti 530 és 990 mm között kell talajt érnie (egyszerűbben a páros hátsó adogatóvonal, plusz-mínusz 23 cm).

### AZ ÜTŐ

A tollaslabda ütő méreteit a nemzetközi szabályok korlátozzák, ezeket a korlátokat az ütőgyártó cégek pontosan ismerik és betartják, tehát a kereskedelmi forgalomba kerülő ütők általában megfelelnek a szabályoknak. Az ütő kiválasztásánál célszerű tehát egyéb szempontokra figyelni, ilyenek a rugalmasság, a húrozás feszessége stb.



6. kolozsvári  
magyar napok

# L. KMN AMATŐR TOLLASLABDA BAJNOKSÁG

Kolozsvár • 2015. augusztus 23.

## ÉRVÉNYES JÁTÉKTÉRFELÜLETEK

Egyes játékokban adogatásnál az érvényes felület az elülső adogatóvonal, a megfelelő (jobb vagy bal) oldali belső oldalvonal, az alapvonal és a középvonal által határolt terület. Az adogató és fogadó játékos saját térfele érvényes felületének bármely pontján állva végezheti el az adogatást illetve a fogadást, azonban vonalra nem állhat.

Egyes játékokban, labdamenet közben az érvényes felület a háló, a belső oldalvonalak és az alapvonal által határolt terület.

Páros játékokban adogatásnál az érvényes felület az elülső adogatóvonal, a megfelelő (jobb vagy bal) oldali külső oldalvonal, a belső alapvonal (páros adogatóvonal), és a középvonal által határolt terület. Az adogató és fogadó játékos saját térfele érvényes felületének bármely pontján állva végezheti el az adogatást, illetve a fogadást, azonban vonalra nem állhat. Az adogató és a fogadó partnere saját térfelének bármely pontján állhat, de elhelyezkedésével sem partnerét, sem az ellenfelet nem akadályozhatja a kilátásban.

Páros játékokban, labdamenet közben az érvényes felület a háló, a külső oldalvonalak és az alapvonal által határolt terület. Ezen belül a játékosok tetszés szerinti sorrendben üthetik meg a labdát, azonban egy játékos nem érintheti kétszer egymás után a labdát, és a partnerek nem üthetnek közvetlenül egymás után a labdába úgy, hogy közben az ellenfél valamelyik játékosára ne érintette volna azt.

## A SORSHÚZÁS

A játék megkezdése előtt a szemben álló felek sorsolnak, és a választás jogát elnyerő játékos az első adogatás vagy az első fogadás vagy valamelyik térfél választása között dönthet. A sorsolásban vesztes fél a fennmaradó lehetőségek közül választhat.

## AZ ADOGATÁS

A tollaslabda sportágban a játékindító ütést (adogatást) csak alsó megütéssel lehet teljesíteni úgy, hogy a labda találati pontjának az adogató játékos derékmagassága alatt kell lennie, és az adogató ütője nyelének a labda megütésének pillanatában lefelé kell mutatnia (egyértelműen "lógatott" helyzet), az adogató játékosnak a megfelelő adogatótéren belül, mindkét lábával a talajt érintve kell állnia (vonalra nem állhat) a labda megütése pillanatáig. A labdát a fejrészen kell megütni, az ütő nem érintheti a kosarat.

## A JÁTÉK MENETE EGYES JÁTÉKOKBAN

A játszmakezdő adogatást mindig a jobb oldali adogatóúdvorból (térnegyedből) kell teljesíteni az átlósan szemben lévő, ugyancsak jobb oldali adogatóúdvorba, ezt követően az adogató fél nulla és páros pontszámánál a jobb, páratlan pontszámánál a bal oldali adogatóúdvorban történik az adogató illetve a fogadás.



6. kolozsvári  
magyar napok

L. KMN

# AMATŐR TOLLASLABDA BAJNOKSÁG

Kolozsvár • 2015. augusztus 23.

Az adogatás megtörténte után a szemben álló játékosok felváltva ütik a labdát mindaddig, míg hiba nem történik, vagy a labda játékon kívül nem kerül. A labdamenet végén alapvetően az nyer pontot, aki úgy üti meg a labdát, hogy az az ellenfél térfelén földet ér. A pontszerzés másik esete az, ha az ellenfél hibát követ el. A hibák a következők lehetnek:

- a megütött labda a játéktéren kívül ér földet
- az adogató nem a derékvonala alól üt, illetve az ütőjének feje nem lefelé mutat
- az adogató nem a labda fejét üti meg először
- a labda megütése előtt valamelyik fél felemeli a lábát (csak adogatásnál)
- az ütő fél nem csak egyszer üt a labdába
- a labda plafont ér
- a játékos ütője a háléhoz ér
- a labda a játékos testét érinti

A szemben álló felek más rendelkezés hiányában két nyert játszmáig játszanak.

A labdamenetet nyerő játékos minden esetben eggyel növeli pontjai számát. A következő adogatást az előző labdamenetet nyerő játékos végzi el. A 21. pontot előbb elérő játékos nyeri a játszmát. Ha a pontállás 20-20, a játszmát két pont előnnyel lehet megnyerni. Ha a pontállás 29-29, a 30. pontot szerző játékos nyeri a játszmát. A játszma nyertese lesz a következő játszma első adogatója.

## A JÁTÉK MENETE PÁROS JÁTÉKBAN

A két pár (a két oldal) tagjai a játszma előtt eldöntik, ki kezd a jobb, ki a bal oldalon. Az adogató oldal játékosa a jobb oldali adogatótérből adogat, ha az adogató oldalnak nulla vagy páros számú pontja van az adott játszmában. Az adogató oldal játékosa a bal adogatótérből adogat, ha az adogató oldalnak páratlan számú pontja van az adott játszmában. A játékosársakra a fordított séma vonatkozik. A fogadó oldal azon játékosa, aki utoljára adogatott, ugyanabban az adogatótérből áll, ahonnan utoljára adogatott, játékosársára pedig a másik adogatótérből. A fogadó oldalnak az a játékosa lesz a fogadó, aki az adogatóval átlósan szemben lévő adogatótérből áll. A játékosok csak akkor cserélnek adogatóteret, amikor adogatóként nyernek pontot. Az adogatást az adogató oldal pontszámának megfelelő adogatótérből kell elvégezni. Az adogatás fogadása után az adogató és a fogadó oldal bármelyik játékosa megütheti a labdát a saját térfelének bármely pontjáról, amíg a labda játékban van. A két oldal felváltva ütheti meg a labdát.

Valamennyi páros (férfi, női, vegyes) versenyszámban egy játszma 21 pontig tart, amennyiben nem kerül sor hosszabbításra. A játszma meghosszabbításának szabályai azonosak a egyes versenyszámnál leírtakkal. Itt is 2 játszmát kell nyerni a mérkőzés megnyeréséhez.